



DEAD & CELLS

Typ: RPG, Metroidvania
Wydawca: Merge Games
Developer: Motion Twin
Wersja Językowa: ENG
Platforma: PS4 / NS
Tryb: Singleplayer
Cena SRP PS4: 129.90 PLN
Cena SRP NS: 139.90 PLN
Premiera: 07.08.2018

EAN PS4: 5060264373154
EAN NS: 5060264373147

Dead Cells - rogue-lite, metroidvania i action-platformer w jednym. Rozległy, wiecznie zmieniający się zamek już czeka na śmiałków, chcących poznać jego sekrety... Zakładając, że dadzą radę pokonać zamieszkujące go istoty w tym dwuwymiarowym odpowiedniku soulsów. Żadnych punktów kontrolnych! Zabijaj, bądź zabijanym, ucz się na błędach, powtórz...

W Dead Cells wylądujesz w sercu nieudanego alchemicznego eksperymentu, próbując wyjaśnić co się dzieje na rozległej, ciągle zmieniającej się i na pozór przeklętej wyspie. Trudna, acz sprawiedliwa walka, responsywne sterowanie, wymagający przeciwnicy, permanentna śmierć i oczywiście unik – to filary tej bezkompromisowej, wyrazistej i oczyszczającej gry akcji.

Oto Roguevania – miks połączonych światów, rozwidlających się ścieżek i odblokowywanych umiejętności. Wszystko doprawione pompującą adrenalinę permanentną śmiercią. Żadnych punktów kontrolnych. Ubijasz bossa za pierwszym podejściem lub jedziesz od nowa. Ale nie jest aż tak źle – część postępu jest zachowywana przy kolejnych podejściach. Odblokowują się nowe ścieżki, masz dostęp do nowych poziomów, mutacji, umiejętności i broni.

A skoro już przy broni jesteśmy – Dead Cells oferuje niezliczoną ilość narzędzi mordu. Są różnorakie miecze, łuki... I zaklęcia rzecz jasna. Na tym jednak nie koniec, bo nietrudno też o bicz, granat czy wieżyczkę... A wszystko wyjątkowo zakręcone. Do tego dołożymy jeszcze mutacje i zwoje, umożliwiające kreowanie postaci w inny sposób przy każdym podejściu.

Koniec końców to jednak TWOJE umiejętności są najważniejsze! Roguelite to nieustanny trening. Chodzi o to, by pozornie niemożliwe do pokonania przeszkody stawały się bajecznie proste. Cierpliwości, w końcu załapiesz... Chyba.

